

SANMARTINO
cooperativa sociale



In occasione del
**SANMARTINO
DAY**



8 NOVEMBRE

DALLE 9:00 ALLE 16:00

AREA AUTISMO

Presentazione progetti attivi
in Val Seriana e Val di Scalve



Biblioteca Nembro



Presidenza del Consiglio dei Ministri
Ministero per le disabilità



Sistema Socio Sanitario

Regione Lombardia
ASST Bergamo Est
U.O.C. N.P.I.A. Gazzaniga



TODAY



ORE 9:00

Apertura della giornata
Presentazione servizi, progetti attivi per minori e adulti autistici in Val Seriana, gestiti da San Martino e in Val Seriana Superiore e Val di Scalve, gestiti da dal Comune di Clusone - Ambito Territoriale Sociale
Specifica sulle modalità operative

ORE 9:45 Visione Cortometraggio

ORE 10:15

Intervento **Dott. Filippo Gitti**

Direttore UOC di Neuropsichiatria dell'Infanzia e dell'Adolescenza ASST Bergamo Est

ORE 10:45 Pausa caffè

ORE 11:00

Intervento di **ANDREA BONSIGNORI**

Pedagoga e direttore della scuola del Cottolengo di Torino e creatore della cooperativa Chicco Cotto

Presentazione del progetto BreakCotto che mette a disposizione insegnanti e personale specializzato per avviare i ragazzi con disabilità e disturbi dello spettro autistico al mondo del lavoro

ORE 11:30

Intervento di **GABRIELE MARI**

Educatore per la Cooperativa Sociale La Pieve, con ventennale esperienza nel campo della disabilità giovanile e dell'autismo, Game Designer e sviluppatore per la casa di produzione ludica Sir Chester Cobblepot



PER LA PAUSA PRANZO E I LABORATORI POMERIDIANI È GRADITA LA PRENOTAZIONE
VIA MAIL: katty.seghezzi@smartinocoop.com

ORE 12:15 Dibattito

ORE 12:30

Aperi-pranzo offerto
su prenotazione[☆]

ORE 14:00 - 16:00

WORKSHOP IN BIBLIOTECA:

su prenotazione, massimo 10 persone a laboratorio[☆]

- Sabbie Luminose con **SAND ART**
- Laboratori Ludici con **GAME MASTERS**
- Laboratorio LEGO con **ASSOCIAZIONE SECONDA LUNA**
- Mostra bibliografica a cura della **BIBLIOTECA DI NEMBRO**
- Lettura in Book con Kamishibai a cura di **"PERCORSI PARALLELI - CDD"** di Fiorano

ORE 16:00 Conclusioni finali e saluti

